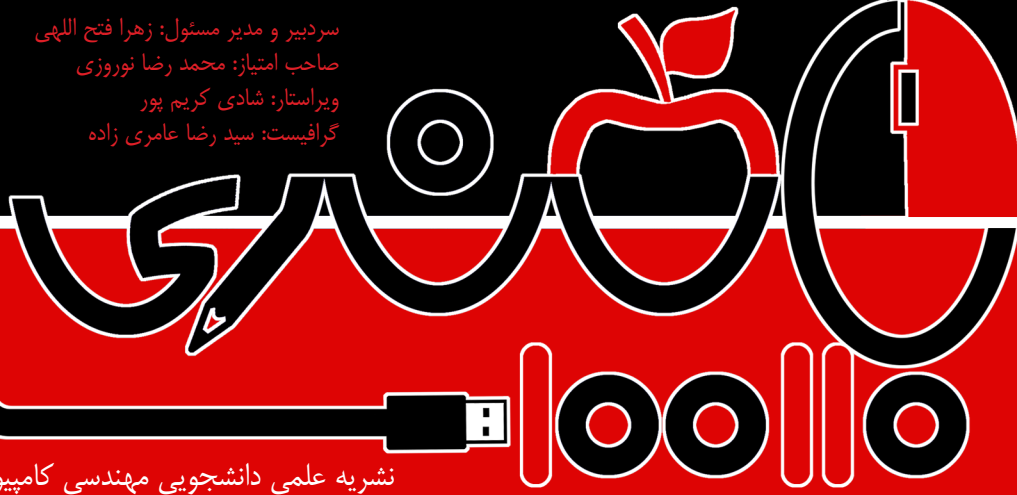


سردبیر و مدیر مسئول: زهرا فتح اللهی
صاحب امتیاز: محمد رضا نوروزی
ویراستار: شادی کریم پور
گرافیسیت: سید رضا عامری زاده



نشریه علمی دانشجویی مهندسی کامپیوتر دانشگاه شهرکرد

سخن سردبیر

سلام!

سلامم به گرمای دست ای دوست

دلم لحظه‌ای بادلت روبه‌روست

بگو عاشقی تا سلامت کنم

تمام دلم را به نامت کنم

با یاری و لطف خداوند مهربان و تلاش جمعی دانشجویان مهندسی نرم‌افزار دانشگاه شهرکرد، انجمن این گروه شروع به فعالیت کرده و با زحمت تک‌تک عزیزان، کمابیش این رشته توانسته است به جایگاهی که لایق آن بوده است برسد.

نخست سپاس به پیشگاه حضرت دوست که هر چه هست از اوست...

سپاس از دکتر فهیم «جناب آقای هادی خسروی»

سپاس از مهندس شایسته «جناب آقای مجتبی مصطفوی»

سپاس از مهندس فرزانه «سرکار خانم راضیه اسکندری»

سپاس از دکتر گران قدر «جناب آقای عباس حری»

و سپاس به پیشگاه تمامی عزیزانی که یاری گر رشته‌ی نوپای مهندسی نرم‌افزار در شهرکرد بوده‌اند.

نامشان زمزمه‌ی نیمه‌شب مستان باد

تانگویند که از یاد فراموشان‌اند...

و اکنون با یاری دوستان عزیز انجمن علمی، اولین نسخه‌ی نشریه‌ی دانشجویی "باینری" انتشار یافت.

اما به قول فهیم فرزانه دکتر شریعتی: "این تمام چیزی است که می‌توانستیم، نه تمام چیزی که می‌خواستیم."

جای بسی خوشحالی است! اگر باینری حتی ذره‌ای بر علم شما بیفزاید و به پرورش اندیشه‌تان کمک کند.

امید است از آن آدم‌هایی باشیم که اندیشه می‌سازدمان نه زندگی!

برایتان دلی عاشق

ذهنی جست‌وجوگر

فکری خلاق

روخی عصیانگر

نگاهی پرمهر

و زبانی پرسشگر می‌طلبیم

یا حق...



خویش انداز های (سلفی) زیبا بگیرید

یک عکاس ژاپنی برای ایجاد عکس‌های سلفی با کیفیت بالا، ابزاری جالب به نام KIRA را طراحی کرده که با قرار گرفتن روی گوشی امکان گرفتن سلفی‌های با کیفیت، بدون انعکاس نور و یا وجود سایه روی تصویر میسر می‌سازد. با استفاده از این فلاش حلقوی میتوان تصاویر جذابی را از سوژه‌های دلخواهی ثبت کرد که نزدیک پس زمینه‌ی تصویر قرار دارند. با بهره‌گیری از آن میتوان سایه‌هایی به شکل هاله در پشت سوژه ایجاد کرد. اگرچه روی طراحی ظاهری این ابزار به خوبی کار نشده، ولی در هرصورت برای افرادی که به تصاویر سلفی علاقه دارند، استفاده از این فلاش بسیار کاربردی خواهد بود.

لامپ هوشمند

نمونه‌ی جدیدی از لامپ‌های هوشمند ilumi به تازگی به بازار عرضه شده که مجهز به فناوری بلوتوث بوده و شامل دو مدل A19 و BR30 است که میزان روشنایی آن‌ها متفاوت میباشد. هر دو مدل به گوشی هوشمند شما متصل شده و امکان تنظیم میزان روشنایی، روشن و خاموش شدن و رنگ نور لامپ جهت بیدار شدن از خواب را دارا هستند. توسط اپلیکیشنی که برای لامپها روی گوشی شما نصب میشود تا ۵۰ لامپ مختلف را میتوانید کنترل کنید. جنس کلاهک لامپ از آلومینیوم بوده و تبادل حرارتی در آن بسیار کم است. در نتیجه انرژی را هدر نمی‌دهد. این محصول ۴۵ دلار قیمت دارد.





AJAX

Asynchronous Javascript And XML

فناوری ای جکس (Ajax)

امروزه وقتی صحبت از برنامه های تعاملی می شود ، بیشتر توجه ها معطوف به وب است . کاربران دوست دارند که به راحتی و سرعتی که با Desktop Application ها کار می کنند با Web Application ها هم کار کنند. به برنامه هایی همچون Google Maps نگاه کنید. وقتی روی قسمتی از نقشه Zoom می کنید و یا به بالا و پایین می روید ، همه چیز تقریبا به طور همزمان و بدون Load شدن مجدد صفحات انجام می شود.

Yahoo Mail , Amazon , Bing , Microsoft , Google Suggest , Yahoo Mail , Amazon , Bing , Microsoft , Google Suggest روش طراحی Ajax هستند.

معرفی Ajax :

Ajax : Asynchronous JavaScript (And Xml) و به معنی ترکیب نامتعارف جاوا اسکریپت و Xml است . ماهیت صفحات وب و پروتکل Http به گونه ای است که به طور معمول وقتی در حال وب گردی هستیم ، به ازای هر کنش و واکنش میان ما و سایتی که در حال کار با آن هستیم ، یک تقاضای Http تولید شده و وب سرور با بارگذاری مجدد کل یک صفحه وب به او پاسخ می دهد .

ای جکس فناوری جدیدی است که با استفاده از آن هر تقاضا موجب تولید یک فرمان جاوااسکریپتی و هدایت آن به موتور ای جکس می شود و آن دسته از فعالیت های کاربر که نیاز به ارسال درخواست به سرور را نداردند؛ موتور ای جکس خود وارد عمل می شود. اگر موتور ای جکس برای پاسخ گویی، نیازمند اطلاعاتی از سمت سرور باشد، به صورت غیرهمروند و معمولاً در قالب Xml یک درخواست به سرور ارسال می کند که ارسال این درخواست هیچ وقفه ای در کار کاربر با برنامه ، ایجاد نخواهد کرد و کلیه عملیات ارسال اطلاعات و دریافت نتایج در پشت صحنه انجام می شود . در نتیجه هیچ گاه صفحه سفید و خالی وب در فواصل کنش و واکنش کار با مرورگر دیده نمی شود و احساسی مشابه کار با یک نرم افزار دستکاپ به کاربر دست می دهد.

تاریخچه Ajax:

واژه ای جکس را برای اولین بار کارشناسی از شرکت Adaptive Path و از گروه برنزی لی به نام جسی جیمز گرت در مقاله ای با عنوان ای جکس؛ رهیافت جدیدی در برنامه های تحت وب استفاده شد و به دلیل معماری خوب آن خیلی سریع مورد استقبال گسترده برنامه نویسان وب در سراسر جهان قرار گرفت . اگرچه نام ای جکس برای نخستین بار در فوریه سال ۲۰۰۵ ابداع شد، اما تاریخچه اکثر فناوری هایی که به ای جکس منتهی شدند به حدود یک دهه قبل و ابتکارات مایکروسافت در اسکریپت نویسی از راه دور بازمی گردد. با این حال تاریخچه فناوری های بارگذاری غیرهمروند یک صفحه وب، به عنصر I frame (که در سال ۱۹۹۶ در نسخه ۳ IE ارائه شد) و عنصر layer (که در سال ۱۹۹۷ در نسخه ۴ مرورگر Netscape ارائه شد، بازمی گردد. بعد از گذشت زمان اسکریپت نویسی از راه دور مایکروسافت (Msrs) که در سال ۱۹۹۸ مطرح شد جایگزین مناسب تری برای تکنیک های گذشته به نظر می رسید. در این روش، داده ها به وسیله یک *Java Applet* دریافت می شد، و در سمت کلاینت برقراری ارتباط به وسیله جاوااسکریپت انجام می گرفت. این روش در نسخه های ۴ و بعدتر اینترنت اکسپلورر و نت اسکپ پشتیبانی می شد .

در نهایت مایکروسافت در نسخه ۵ اینترنت اکسپلورر شیء XMLHttpRequest را به جای Java Applet ارائه کرد و برای اولین بار در Outlook Web Access از این روش استفاده کرد و در سال ۲۰۰۵ گوگل در برنامه ی google suggest از فناوری Ajax استفاده کرد و اکنون Ajax را به عنوان روشی برای اسکریپت نویسی از راه دور می شناسیم. Atlas نرم افزار مایکروسافت مخصوص برنامه نویسی مبتنی بر ای جکس است و از آنجایی که طبق عادت مایکروسافت این نرم افزار به صورت متن باز نمی باشد به همین دلیل گروهی از برنامه نویسان جاوا تشکیل شده است تا مایکروسافت نتواند Ajax را در انحصار خود قرار دهد. آن ها توانسته اند پیاده سازی دات نت ای جکس را به صورت متن باز ارائه دهند.

اجزای تشکیل دهنده ی Ajax :

ای جکس یک تکنولوژی نیست ؛ بلکه مجموعه ای از تکنولوژی هایی است که هر یک از این تکنولوژی ها در جای خود تکنولوژی کامل و موقفی هستند و اکنون به شکل و معماری جدیدی در کنار هم قرار گرفته و ای جکس را تشکیل داده اند . تکنولوژی هایی که در ای جکس استفاده می شود عبارتند از :

- نمایش استاندارد با استفاده از HTML و CSS (برای نمایش نتایج و به روز کردن اطلاعات نمایش داده شده)
- نمایش پویایی و تعاملات با استفاده از (Document Object Model)
- تبادل و دستکاری داده با استفاده از Xml و Xslt (برای ارتباط با صفحه مقصد استفاده می شود)
- XMLHttpRequest (جاوا اسکریپت از این شی برای اتصال به سرور استفاده می کند.)
- JavaScript (برای سر هم بندی همه چیز با هم موتور ای جکس)

منبع: irpdf.com



اندروید، برترین سیستم عامل تلفن های همراه

مصاحبه با Rich Miner، مدیر تیم اندروید

شاید وقتی گوگل در زمانی کمتر از ۷ سال پیش در مورد سیستم عامل اندروید صحبت می کرد، کمتر کسی فکر می کرد که این سیستم عامل به موفقیت برسد و حتی بتواند با اقتدار جایگزین سیستم عامل هایی بشود که در آن زمان برای خود حرفه های زیادی برای گفتن داشتند.

تا همین چند سال پیش هر کاربر حرفه های به دنبال گوشی بود که دارای سیستم عامل سیمپان باشد تا بتواند نرم افزارهای مختلفی را روی گوشی اش نصب کرده و به این ترتیب بر قابلیت های تلفن همراهش اضافه کند. اما اندروید که برای نخستین بار توسط تیمی به رهبری گوگل معرفی شد، در حال حاضر توانسته است از سیستم عامل هایی چون آی اواس، لینوکس، ویندوز موبایل و پالم پیشی بگیرد و بقیه ی رقبا پیش مانند آی اواس به شدت احساس خطر میکنند. اکنون اندروید علاوه بر اینکه در بازار تلفن های همراه هوشمند، طرفداران بسیاری را برای خود به

دست آورده است، به عرصه های دیگری مانند تب لت ها و تلویزیون های اینترنتی هم وارد شده است. اندروید در ابتدا برای گوشی های هوشمند طراحی شده بود و در همان اوایل کارش توسط ۳۰ شرکتی که در صنعت تولید گوشی های هوشمند فعالیت می کردند، حمایت شد. این سیستم عامل متن باز است و به همین خاطر کاربران علاقه ی بیشتری به آن نشان داده اند، زیرا برنامه نویسان به آسانی آن را تغییر داده و پس از افزودن اپلیکیشن های قدرتمند، نسخه های کاربردی آن را روی سایت های این سورس قرار می دهند.

سیتم عامل اندروید از نظر معماری نرم افزار مانند یک پشته ی نرم افزاری است. به این معنی که مجموعه ای از برنامه های کوچک است که به هم متصل هستند و این مجموعه در کنار هم به صورت یک سیستم عامل واحد کار می کنند. هسته ی ابتدایی آن نسخه ی ۲٫۶ لینوکس است. برنامه های مدیریت حافظه و ایمنی Driver ها و کتابخانه ها در لایه های بعدی قرار می گیرند. جالب است که بداند گوگل، این سورس بودن اندروید را امتیاز بزرگی برای آن می داند و دائماً این موضوع را به کارشناسان و کاربران یادآوری می کند که ایفون یک سیستم عامل بسته و انحصاری است و امکاناتی که گوگل در اختیار کاربرانش قرار می دهد را اپل از کاربرانش دریغ کرده است. با توجه به رقابت شدیدی که در حال حاضر میان این دو سیستم عامل وجود دارد، هر کدام از دو شرکت گوگل و اپل سعی دارد که به طریقی در این راستا به موفقیت بیشتری دست پیدا کند و هرروز با افزودن امکانات جدید به سیستم عاملش کاربران را هیجان زده کند.

اپ دونی!

اپ دونی به شما نرم افزارهای کاربردی را معرفی می کند.

مبدل PDF

اولین نرم افزاری که قصد داریم به شما معرفی کنیم، برنامه ای جهت تبدیل فایل های اسکن شده به PDF می باشد. امروزه استفاده از فایل های PDF به یک کار روزمره برای بسیاری از کاربران تبدیل شده و سادگی در استفاده و انعطاف پذیری این نوع فرمت از دلایل اصلی آن می باشد که هر کاربری را نسبت به آن علاقه مند می کند. WinScan2PDF نرم افزاری کاربردی در زمینه ی فایل های اسکن شده به PDF می باشد. این نرم افزار مبدل کم حجم و رایگانی است که از ویژگی های آن می توان سادگی در استفاده، امکان تبدیل فایل های اسکن شده به PDF و سازگاری با تمامی نسخه های ویندوز را نام برد. حجم این نرم افزار یک مگابایت می باشد.

<http://goo.gl/24TGck>

مدیریت درایورها

دومین نرم افزار پیشنهادی به یک ابزار جدید برای پیدا کردن و دریافت آخرین بروز رسانی درایور برای کامپیوتر شما مربوط می شود. با کمک نرم افزار DriverMax دیگر نیازی به جست و جوی درایور در دیسک ها یا اینترنت ندارید و نیازی نیست سی دی های نصب مختلف را یکی پس از دیگری امتحان کنید. با این برنامه شما می توانید تمام درایورهای فعلی خود و یا فقط آن هایی که به خوبی کار می کنند، به صورت یک فایل فشرده در آورده و بعد از نصب ویندوز آن ها را در یک محل مشخص داشته باشید. این برنامه به شما امکان نصب تمامی درایورهایی را که قبلاً خروجی گرفته اید می دهد. از ویژگی های این نرم افزار می توان به یافتن و دریافت درایورهای به روز، جلوگیری از اتلاف وقت و گرفتن خروجی درایورها به صورت فایل فشرده اشاره کرد. حجم این نرم افزار پنج مگابایت می باشد.

<http://goo.gl/uze19j>



ریچ مینر Rich Miner، دکترای علوم رایانه ای دارد و از سال ۲۰۰۹ به تیم توسعه دهنده ی اندروید در گوگل پیوسته است و تیم را در تمامی مراحل مدیریت کرده است.

سایت talkandroid.com مصاحبه ای را با او داشته است که در ادامه می خوانیم.

- چگونه شد که به بازار تلفن های همراه وارد شدید؟

من به بازار علاقه ای ندارم و به نظرم کاری که انجام می دهم کاملاً از این مقوله جداست. در واقع ما سعی می کنیم سیستم عامل قدرتمندی را با این هدف طراحی کنیم که به درد افرادی بخورد که به جای استفاده از رایانه ها تمایل دارند که از گوشی های تلفن همراه هوشمند استفاده کنند. به نظر من در طی چند سال آینده این کاربران به تمامی خواسته هایشان خواهند رسید.

- به نظرتان سیستم عامل های اپن سورس دیگر، نتوانسته اند موفق باشند؟

به نظر من دیگر سیستم عامل ها آن طوری که باید، متن باز نیستند و تنها اسم آن را یدک می کشند. آن ها هسته ی لینوکس و برنامه های کاربردی مانند مرورگرها را در کنار هم قرار داده اند و هیچ کمکی به کاربران نمی کنند درحالی که ما کدهای هر برنامه را در اختیار برنامه نویسان قرار می دهیم تا بتوانند به آسانی آن را به سلیقه ی خودشان تغییر دهند.

- آیا برنامه ی کاربردی ویژه ای را هم به صورت اختصاصی طراحی کرده اید؟

بله در واقع بسیاری از برنامه های موجود به صورت اختصاصی برای اندروید نوشته می شوند

- آیا امکاناتی برای کاربران وجود دارد که بتوانند موارد امنیتی را مشاهده کنند و از میزان خطرات هکرها آگاهی پیدا کنند؟

اندروید به گونه ای طراحی شده است که کاربران را از شر برنامه های ناامن آسوده می کند. کاربران این سیستم عامل خیالشان آسوده خواهد بود که لیست مخاطبانشان و به طور مثال شماره های دریافتی شان به جز خودشان در اختیار فرد دیگری قرار نخواهد گرفت. بخش امنیت تنها تحت نظارت توسعه دهندگان بزرگ و معتبر قابل تغییر خواهد بود.



بازی ذخیره سازی خود را چگونه کنیم؟

وقتی بازی می‌کنید، پس از پیشروی در بازی، اطلاعاتی روی هارددیسک ذخیره می‌شود تا به شما امکان دهد دوباره بازی را از نقطه‌ای که به آن رسیده‌اید، ادامه دهید. در اصطلاح به این عمل **Save** کردن و به اطلاعاتی که روی هارددیسک ذخیره می‌شود **Save Data** گفته می‌شود. بازی‌های گوناگون، روش‌های گوناگونی برای **Save** کردن دارند. گاهی هر یک از بازی‌ها یک یا چند فایل با پسوند منحصر به خود ایجاد و در آدرس خاصی ذخیره می‌کنند. اگر بخواهید از **Save Data** یک نسخه‌ی پشتیبان درست کنید، باید با روش ذخیره‌سازی بازی خود آشنا باشید. معمولاً هنگامی که قصد دارید سیستم‌عامل را تعویض کنید یا بازی را به‌طور موقت از رایانه‌ی خود پاک کنید، ممکن است به **Save Data** نیاز پیدا کنید. علاوه بر این شاید بخواهید این اطلاعات را به رایانه‌ی دیگری منتقل کرده یا در اختیار شخص دیگری قرار دهید.

بر اساس استاندارد مایکروسافت، **Game Save Data** باید در پوشه‌ی

اسناد شخصی همان کاربری ذخیره شود که در حال اجرای بازی است.

با دنبال کردن مسیر `C:\Users\UserName\Documents\My Documents` در ویندوز ۷ یا ۸ می‌توانید محل ذخیره‌ی استاندارد بازی‌ها را مشاهده کنید. البته با فرض اینکه شما محل پیش‌فرض پوشه‌ی **Documents** را تغییر نداده باشید. با وارد کردن عبارت `home\%path%` در نوار آدرس **Windows Explorer** نیز می‌توانید این مسیر را به‌سادگی مشاهده نمایید. اما واقعیت این است که همه‌ی بازی‌ها از این روش استاندارد برای ذخیره‌سازی استفاده نمی‌کنند. اینجاست که نرم‌افزاری مانند **Game Save Manage** خیلی به کار می‌آید.

Game Save Manage نرم‌افزاری برای مدیریت **Save Data** است. این نرم‌افزار قادر است بیشتر بازی‌های روز را که روی رایانه‌ی شما نصب شده، شناسایی کرده و **Game Save Data** مربوط به آن را استخراج نماید. این نرم‌افزار می‌داند برای یافتن این اطلاعات باید دقیقاً در چه مسیرهایی جست‌وجو کرده و چه فایل‌هایی را بررسی نماید. علاوه بر اینکه می‌تواند فایل‌های **Save Data** را به‌طور خودکار در یک **FTP** یا یک حساب **DropBox** آپلود کند، رایانه‌ی مقصد که این فایل‌ها را دریافت خواهد کرد، با استفاده از همین نرم‌افزار قادر به بازیابی **Save Data** است، بدون اینکه کاربر دقیقاً بداند این فایل‌ها باید کجا قرار گیرند. البته باید دقت داشته باشید که گاهی اوقات استفاده از **Save Data** جدید باعث از بین رفتن اطلاعات قبلی می‌شود.

در صورت تمایل این نرم‌افزار را از آدرس زیر دانلود کنید:

<http://goo.gl/Yi87lj>

بلینک:

بیگ بنگ

مطالب جالب کیهان‌شناسی و نجوم را مطالعه کنید.

این وب‌سایت با ارائه مطالب علمی در مورد نجوم - فیزیک - زیست‌شناسی - ریاضیات و ... سعی دارد خوانندگان را به تفکر در هستی وادارد. هدف در بیگ بنگ دوری از خرافات و دیدن مسایل به صورت علمی و بالا بردن سطح آگاهی عمومی است. در این وب‌سایت می‌توانید خبرها و مقالات و حکایت‌های علمی - بیوگرافی دانشمندان - اخبار و آموزش نجوم و اختر فیزیک - معرفی کتاب - ویدیو و مستند علمی را مشاهده کنید. در توضیح عنوان سایت باید این طور گفت که بیگ بنگ یک نظریه علمی است و لحظه‌ی آغازین هستی را شرح می‌دهد که کل کیهان (شامل زمان و هرسه بعد) از آن هنگام بر طبق این نظریه شروع شده است.

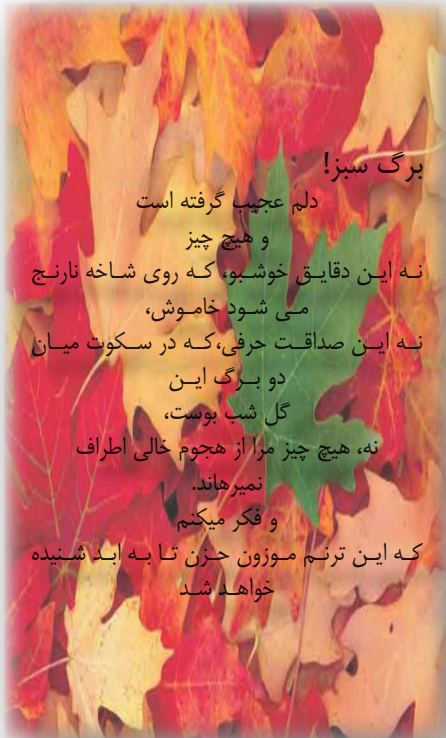
www.egapgnabgib.com

دنیای ساعت

از کیفیت برندهای مختلف ساعت مطلع شوید.

این وب‌سایت که با دو زبان فارسی و انگلیسی در دسترس می‌باشد شمارا با انواع ساعت آشنا میکند. در این وب‌سایت شما می‌توانید با انواع برندهای ساعت مچی - دیواری - رو میزی و جواهر نشان و مقالات و اخبار مرتبط با ساعت آشنا شوید. یکی از ویژگی‌ها و خدمات این وب‌سایت امکان ثبت سفارش و خرید مستقیم ساعت از برندهای مختلف به همراه خدمات پس از فروش می‌باشد.

www.watchforu.com



برگ سبز!

دلیم عجب گرفته است

و هیچ چیز

نه این دقایق خوشبو، که روی شاخه نارنج

می‌شود خاموش،

نه این صداقت حرفی، که در سکوت میان

دو برگ این

گل شب بوست،

نه، هیچ چیز مرا از هجوم خالی اطراف

نمیراند.

و فکر میکنم

که این ترنم موزون حزن تا به ابد شنیده

خواهد شد

جهت دریافت اتوماتیک نشریه یک ایمیل خالی به آدرس زیر

بفرستید:

cesku.binary@gmail.com